

CONVENZIONE TRA REGIONE LOMBARDIA E UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA LOMBARDIA PER LA REALIZZAZIONE DI UN HACKATHON DEDICATO ALLA SICUREZZA IN RETE (ANNUALITÀ 2025) – L.R. N. 1/2017 E SS.MM.

TRA

Regione Lombardia, C.F. n. 80050050154, di seguito indicata come “Regione”, con sede legale in Milano, piazza Città di Lombardia, n. 1 rappresentata dal Direttore Generale della Direzione Sicurezza e Protezione civile in virtù dell’incarico di cui alla DGR n. 2115 del 25 marzo 2024

E

L’Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia, C.F. 97254200153, di seguito indicato come “Ufficio Scolastico”, con sede a Milano, in Via Polesine, n. 13, rappresentato dal Direttore Generale

PREMESSO CHE:

- la L.R. 7 febbraio 2017, n. 1 e ss.mm., è volta, tra l’altro, a prevenire e contrastare il fenomeno del cyberbullismo;
- la legge 29 maggio 2017, n. 71 “Disposizioni a tutela dei minori per la prevenzione ed il contrasto del fenomeno del cyberbullismo” così come modificata e integrata dalla legge 17 maggio 2024, n. 70 “Disposizioni e delega al governo in materia di prevenzione e contrasto del bullismo e del cyberbullismo”, si pone l’obiettivo di contrastare il fenomeno del bullismo e del cyberbullismo in tutte le sue manifestazioni, con azioni a carattere preventivo e con una strategia di attenzione e tutela nei confronti dei minori coinvolti, sia nella posizione di vittime sia in quella di responsabili di illeciti, privilegiando azioni di carattere formativo ed educativo;
- il Ministero dell’Istruzione, con nota prot. 482 del 18 febbraio 2021, ha diffuso l’aggiornamento 2021 delle Linee di Orientamento per la prevenzione e il contrasto del Bullismo e Cyberbullismo per le istituzioni scolastiche di ogni ordine e grado;
- le nuove Linee guida per l’insegnamento dell’educazione civica, approvate con D.M. 183 il 7 settembre 2024, aventi quale obiettivo quello di “Sviluppare la capacità di accedere alle informazioni, alle fonti, ai contenuti digitali, in modo critico, responsabile e consapevole”;
- in ragione del buon esito delle precedenti edizioni di “Hackathon sulla sicurezza in rete”, organizzate in regione Lombardia dal 2018 al 2023, nell’ambito di convenzioni sottoscritte con l’Ufficio Scolastico regionale per la Lombardia, è opportuno promuovere, anche nell’annualità 2025, la sicurezza in rete, tramite l’organizzazione di un Hackathon regionale, con lo scopo di accrescere la consapevolezza e la sensibilità sull’utilizzo della rete stessa;

- con D.G.R. n. 343 del 22 maggio 2023, è stato approvato lo schema di Protocollo d'intesa, di durata triennale, tra Regione Lombardia ed Ufficio Scolastico, finalizzato al consolidamento del partenariato istituzionale ed allo sviluppo in ambito scolastico di iniziative promosse a favore degli studenti, delle loro famiglie e dei docenti delle istituzioni scolastiche e formative, che definisce le modalità di collaborazione tra le Parti nell'attuazione di accordi, protocolli e convenzioni, già sottoscritti o da sottoscrivere, e istituisce una Cabina di Regia intersettoriale e interistituzionale, con compiti, in particolare, di coordinamento e monitoraggio;
- con D.G.R. n. 4302 del 30 aprile 2025 sono stati approvati il progetto Hackathon dedicato alla sicurezza in rete (annualità 2025) e lo schema di convenzione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia per la realizzazione del medesimo progetto;

SI CONVIENE E STIPULA QUANTO SEGUE

Art. 1 – Premesse

1. Le premesse costituiscono parte integrante e sostanziale della presente convenzione.

Art. 2 – Oggetto e finalità

1. In attuazione delle previsioni della l.r. 1/2017 e ss.mm., con la presente Convenzione Regione e Ufficio Scolastico si impegnano a sviluppare, nell'annualità 2025, il progetto "*Hackathon dedicato alla sicurezza in rete*", allegato e parte integrante e sostanziale della presente convenzione, con lo scopo di accrescere la consapevolezza e la sensibilità sull'utilizzo della rete.

Art. 3 – Contenuti della proposta progettuale

1. La proposta progettuale prevede l'organizzazione di un Hackathon di livello regionale, da parte di una istituzione scolastica, individuata tramite avviso pubblico.
2. L'Hackathon è una maratona, che si può svolgere in una o più giornate, durante la quale vengono individuati un problema e degli obiettivi, con una sfida: collaborare in squadra per elaborare proposte sulla sicurezza in rete, frutto della condivisione di conoscenze, di abilità e competenze.
3. Il valore formativo dell'Hackathon è quello di sollecitare gli studenti a lavorare in *team*, di esercitarsi nel *public speaking* e di trovare soluzioni (*problem solving*) su questioni specifiche, con una attenzione particolare agli aspetti tecnologici e informatici e della sicurezza in rete.
4. Una commissione di valutazione, nominata dalla scuola organizzatrice dell'Hackathon, esaminerà i prodotti realizzati dagli studenti, individuandone i migliori che saranno presentati e premiati in occasione di una cerimonia pubblica.

Art. 4 – Compiti dell'Ufficio Scolastico

Ufficio Scolastico si impegna a:

1. dare attuazione, nell'annualità 2025, al progetto "*Hackathon dedicato alla sicurezza in rete*", con le modalità e nei termini stabiliti dal progetto stesso,

provvedendo ad emettere un avviso pubblico, i cui contenuti saranno definiti d'intesa con Regione, per selezionare il miglior progetto di Hackathon, che dovrà prevedere modalità organizzative, procedure di coinvolgimento delle scuole della Lombardia e contenuti della maratona.

2. ricevere i progetti degli Istituti scolastici relativi all'Hackathon regionale.
3. costituire la commissione di valutazione che avrà il compito di individuare il progetto relativo all'Hackathon regionale a cui destinare i finanziamenti per la completa gestione delle iniziative previste.
4. dare la maggiore diffusione possibile del bando per l'individuazione della scuola organizzatrice dell'Hackathon, al fine di stimolare la partecipazione nonché, individuata la scuola, a dare diffusione dell'iniziativa oggetto della sfida, con i suoi scopi e le problematiche su cui riflettere;
5. comunicare tempestivamente eventuali variazioni delle attività previste dal progetto, di cui al comma 1, e dei relativi cronoprogramma e budget a Regione - D.G. Sicurezza e Protezione civile, che provvederà, se valutate positivamente, ad approvarle, senza oneri finanziari aggiuntivi, con lettera da comunicare ad Ufficio Scolastico.
6. non beneficiare di finanziamenti per effetto-di altre norme regionali, nazionali, comunitarie, per le medesime attività progettuali oggetto della presente Convenzione.

Art. 5 – Compiti di Regione

1. Regione sostiene finanziariamente l'attuazione del progetto "Hackathon dedicato alla sicurezza in rete", con una somma pari ad € 20.000,00 per l'annualità 2025 che si configura quale contributo per il perseguimento di obiettivi di carattere generale non afferenti a specifiche prestazioni svolte dall'Ufficio Scolastico nei confronti di Regione medesima, ed è da considerarsi escluso dal campo di applicazione dell'IVA.
2. Regione definisce, in collaborazione con Ufficio Scolastico, i contenuti dell'avviso pubblico per selezionare il miglior progetto di Hackathon.

Art. 6 – Risorse finanziarie e modalità di liquidazione

1. La quota di finanziamento disponibile è pari ad € 20.000,00 per l'edizione 2025.
2. L'istituzione scolastica, organizzatrice dell'Hackathon, riceverà € 10.000,00 entro 30 giorni dalla data di comunicazione a Regione dell'avvio delle attività progettuali e € 10.000,00, entro 30 giorni dalla data di trasmissione della rendicontazione complessiva di cui al successivo art. 7 e a seguito di valutazione positiva della stessa.
3. Le spese ammissibili per l'attuazione del progetto sono: personale interno (docenti, personale amministrativo, tecnico e ausiliario), personale esterno, attrezzature, materiale didattico, trasferte, affitto sala. Le spese per le attrezzature non possono essere superiori al 10% del costo complessivo del progetto e altresì i costi relativi all'acquisto, noleggio e affitto di attrezzature, indispensabili al progetto, devono basarsi sempre sull'opzione, comprovata, meno costosa.
4. In fase di esecuzione degli interventi previsti dai progetti, la Scuola potrà coinvolgere Soggetti pubblici e/o privati, nel rispetto dei principi e delle

procedure volte a garantire parità di trattamento, non discriminazione, libera concorrenza, trasparenza e proporzionalità previsti dalla normativa applicabile in materia (il D.lgs 36/2023, con riferimento all'affidamento di beni/servizi; il D.Lgs. n. 165/2001, per quanto riguarda il conferimento di incarichi individuali; il D.Lgs. n. 117/2017, nel caso in cui sia previsto il coinvolgimento di Enti del Terzo Settore mediante l'utilizzo degli specifici strumenti ivi previsti). Il coinvolgimento, a titolo oneroso, dei soggetti pubblici e privati, deve avvenire nel rispetto della Legge regionale n. 1/2017.

5. L'istituzione scolastica, organizzatrice dell'Hackathon, dovrà chiedere il Codice Unico di Progetto (CUP).

Art. 7 – Rendicontazione e modalità di monitoraggio delle attività

1. Entro il 31 dicembre 2025, l'istituzione scolastica, organizzatrice dell'Hackathon, trasmetterà a Regione la rendicontazione amministrativa e contabile, volta a illustrare l'attività svolta e i risultati conseguiti, nonché il dettaglio delle spese sostenute e quietanzate.
2. Per la valutazione del progetto "Hackathon dedicato alla sicurezza in rete", Regione terrà conto dei seguenti indicatori quantitativi e qualitativi:
 - numero di partecipanti all'Hackathon;
 - rispetto del crono programma riportato nel progetto allegato alla presente Convenzione.

Art. 8 – Durata

1. La presente convenzione ha efficacia a decorrere dalla data di sottoscrizione, sino al 31 dicembre 2025.

Art. 9 – Responsabilità e recesso

1. Ciascuna delle Parti, qualora accerti inadempienze a carico dell'altra Parte provvede a contestare l'inadempienza, a mezzo PEC o altro mezzo idoneo, con formale diffida ad adempiere entro un congruo termine, non inferiore a 15 giorni.
2. Decorso infruttuosamente il termine della diffida ad adempiere, di cui al comma 1 del presente articolo, senza che la Parte inadempiente abbia posto in essere gli interventi necessari, di carattere sostitutivo e/o correttivo, della contestata inadempienza, l'altra Parte potrà recedere, con un congruo preavviso, di minimo di 15 giorni. Resta in ogni caso inteso che, nel caso in cui Regione intenda recedere dalla presente convenzione, è tenuta a riconoscere un contributo per le attività già svolte da Ufficio Scolastico, purché debitamente documentate.
3. Ufficio Scolastico Lombardia sarà ritenuto responsabile di ritardi o inesattezze, nei limiti delle attività rientranti nei propri adempimenti, a meno che non provi che questi siano stati determinati da eventi imprevedibili o operanti oltre il controllo che lo stesso può esercitare.
4. Resta ferma l'esclusiva responsabilità della Scuola organizzatrice dell'Hackathon per le attività affidate ai sensi della presente convenzione.

Art.10 – Trattamento dei dati personali

1. Le Parti concordano che ciascuna è titolare autonomo dei dati personali trattati in esecuzione delle azioni riconducibili alla presente convenzione e che i medesimi dati saranno trattati dalle stesse per l'esecuzione di quanto nel

completo rispetto dei principi e delle norme contenute nel Regolamento Europeo 679/2016 ("GDPR") e nel D. Lgs. 196/03 e della normativa in vigore.

Art. 11 – Definizione delle controversie

1. Le eventuali controversie relative all'interpretazione o all'esecuzione della presente convenzione che dovessero insorgere tra Regione e Ufficio Scolastico, di qualunque sia la loro natura, verranno risolte in via bonaria tra le Parti.
A tale scopo, Ufficio Scolastico provvederà a notificare gli eventuali motivi di censura e/o le eventuali pretese da far valere, a Regione, che provvederà nel termine perentorio di 30 giorni dalla ricevuta notifica.
2. Qualora la questione oggetto della controversia comporti particolari o più approfonditi accertamenti, sarà facoltà di Regione stabilire e comunicare prima della scadenza dei 30 giorni di cui al comma precedente, un nuovo termine entro cui adottare la sua decisione.
3. Ogni controversia derivante dall'esecuzione della presente convenzione, che non venga definita bonariamente dalle Parti, sarà devoluta alla giurisdizione esclusiva del TAR Lombardia ai sensi dell'art. 133, comma 1, lettera a) n. 2 del CPA.

Art. 12 - Disposizioni finali e di chiusura

1. Per quanto non espressamente richiamato si rinvia agli artt. 15 e 11 della legge n. 241/1990, nonché alle norme del Codice civile in quanto compatibili.

Art. 13 – Aggiornamenti, modifiche e integrazioni

1. La presente convenzione può essere oggetto di eventuali aggiornamenti, modifiche e integrazioni che dovessero essere ritenute necessarie al fine di garantire un più efficace raggiungimento degli obiettivi dalla l.r. 1/2017 e ss.mm.

Art. 14 – Referenti

Per l'attuazione della presente Convenzione sono indicati i seguenti referenti:

- per Regione Lombardia: il Dirigente a interim della Struttura "Legalità, beni confiscati e usura, polizia locale, sistemi informativi di sicurezza integrata" della D.G. Sicurezza e Protezione civile,
- per l'Ufficio Scolastico Regionale il Dirigente dell'Ufficio V dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia.

Milano, lì _____

Per Regione: il Direttore Generale della D.G. Sicurezza e Protezione civile
Dott. Alberto Cigliano

Per Ufficio Scolastico: il Direttore Generale
Dott. ssa Luciana Volta

Progetto per realizzazione di un Hackathon dedicato alla sicurezza in rete – anno 2025

In risposta alla richiesta della D.G. Sicurezza e Protezione civile della Regione Lombardia, l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia, nell'ambito della l.r.1/2017 "*Disciplina degli interventi regionali in materia di prevenzione e contrasto al fenomeno del bullismo e del cyberbullismo*", propone di sviluppare nell'annualità 2025 un Hackathon regionale dedicato all'uso consapevole degli strumenti informatici e della rete internet, dando la parola agli studenti e alle loro soluzioni. Nell'ambito di precedenti convenzioni sottoscritte tra l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia e Regione Lombardia sono stati organizzati dal 2018 al 2023, già 6 edizioni di Hackathon regionali.

L'Hackathon è una maratona, che si può svolgere in una o più giornate, durante la quale si confrontano squadre di studenti di scuole statali, paritarie e Centri di Formazione Professionale, che lavoreranno su un tema specifico, al fine di realizzare un prodotto finale definito, che sarà valutato da una commissione. I migliori prodotti realizzati saranno presentati e premiati nell'ambito di una cerimonia pubblica.

Il valore formativo dell'Hackathon è quello di sollecitare gli studenti a lavorare in *team*, di esercitarsi nel *public speaking* e di trovare soluzioni (*problem solving*) su questioni specifiche, con una attenzione particolare agli aspetti tecnologici e informatici. La competizione tra i diversi *team* di studenti favorisce il lavoro di gruppo e l'elaborazione di proposte frutto della condivisione di conoscenze, abilità e competenze. Inoltre, gli studenti si esercitano così sulle competenze comunicative.

Saranno affidate ad un istituto scolastico, selezionato tramite un bando regionale, emanato dall'USR Lombardia, la progettazione e organizzazione dell'Hackathon regionale sulla sicurezza in rete, con una particolare attenzione ai seguenti aspetti:

1. quali le iniziative, le strategie e gli strumenti utili per garantire la sicurezza in rete;
2. come favorire il rispetto in rete;
3. quali le strade per promuovere tra i giovani la cittadinanza digitale.

Le proposte progettuali, che dovranno prevedere modalità organizzative, procedure di coinvolgimento delle scuole della Lombardia e contenuti della maratona, saranno valutate tenuto conto di:

1. coerenza con i temi dell'Hackathon;
2. pregresse esperienze nell'organizzazione dell'Hackathon;
3. efficacia del modello organizzativo proposto.

Il bando sarà destinato alle scuole secondarie di secondo grado statali e paritarie e ai Centri di Formazione Professionale e le proposte progettuali saranno valutate da una Commissione interistituzionale, istituita con atto del Direttore Generale di USR Lombardia.

USR Lombardia provvederà a dare la maggiore diffusione possibile del bando per l'individuazione della scuola organizzatrice dell'Hackathon, al fine di stimolare la partecipazione nonché, individuata la scuola, a dare diffusione dell'iniziativa oggetto della sfida, con i suoi scopi e le problematiche su cui riflettere.

La quota di finanziamento prevista per la realizzazione dell'Hackathon è pari a 20.000,00 euro.

Qui di seguito il cronoprogramma:

AZIONE	PERIODO	FINANZIAMENTO
Sottoscrizione Convenzione USRL e Regione Lombardia	maggio 2025	
Emanazione bando USR Lombardia – VII edizione Hackathon	maggio 2025	
Esiti del Bando	luglio 2025	
Avvio progetto	settembre 2025	<i>I tranche € 10.000,00</i>
Evento finale Hackathon - premiazione	novembre 2025	
Rendicontazione	dicembre 2025	<i>II tranche a rendicontazione complessiva delle spese sostenute, max 10.000,00 euro</i>