



Ministero dell'Istruzione e del Merito

M.I.M. – Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria – A.T. di Vibo Valentia
Istituto Statale di Istruzione Superiore Classica - Scientifica - Professionale - Tecnica
TROPEA



Unione Europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Tropea, lì (vedi segnatura)



PNSD FORMAZIONE DOCENTI
STEAM SCUOLA POLO

Piano nazionale per la scuola digitale (PNSD). Avviso pubblico prot. n. 17753 dell'8 giugno 2021 "Formazione docenti STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)".

Decreti del direttore della Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale 25 agosto 2021, n. 257 e 13 settembre 2021, n. 283. Missione 4, Componente 1, Investimento 2.1, del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, relativo a "Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico sulla trasformazione digitale"

Nota autorizzazione prot. n. 50606 del 27.12.2021
CUP: F13D210034430001

Al personale docente interessato
Formazione STEAM

AVVISO DI PARTECIPAZIONE

L'I.I.S. "P.Galluppi" di Tropea, Scuola Polo STEAM per la formazione dei docenti sull'insegnamento delle discipline STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali individuata dal Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza,

ORGANIZZA

i seguenti percorsi di formazione STEAM riservati ai docenti delle scuole dell'intero territorio nazionale:

TEMATICA: 1 - PENSIERO COMPUTAZIONALE, PROGRAMMAZIONE E ROBOTICA EDUCATIVA

ID percorso 104245 - Coding e pensiero computazionale in ambienti immersivi B2 (Scuola sec. I grado, sec. II grado)

ID percorso 104266 - Lo smartphone, un laboratorio di fisica tascabile (sec. II grado)

ID percorso 104231 - SteamSational Coding - Scuola Primaria

Responsabile del procedimento
DSGA dott.ssa Ortenzia Calì

Responsabile dell'istruttoria
A.A. Sig. Eugenio Mazzitelli



Ministero dell'Istruzione e del Merito

M.I.M. – Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria – A.T. di Vibo Valentia
Istituto Statale di Istruzione Superiore Classica - Scientifica - Professionale - Tecnica
TROPEA



Unione Europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

TEMATICA: 3 - INSEGNARE LE SCIENZE CON LA DIDATTICA DIGITALE E LA REALTÀ AUMENTATA

ID percorso 108042 - A tutto STEAM: apprendere giocando, aumentando la realtà (scuola primaria)

TEMATICA: 4 - DISEGNARE E PRODURRE OGGETTI CON LE TECNOLOGIE DIGITALI

ID percorso 108045 - Learning by drawing (Scuola sec. I grado, sec. II grado)

ID percorso 108035 - My digital work (CPIA)

ID percorso 112012 - Dalla foto alla Pittura digitale: le nuove frontiere dell'arte (Scuola sec. I grado, sec. II grado)

INFO E PROGRAMMI

Tutte le informazioni e programmi dettagliati dei corsi sono disponibili al sito dedicato

<https://sites.google.com/iistropea.edu.it/formazionesteam/home-polo-steam-tropea>

oltre che sulla pagina della piattaforma Scuola Futura <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/Polo-STEAM-Tropea>

Tutti i corsi sono in modalità blended.

Per quanto riguarda l'organizzazione della parte residenziale le spese di trasporto, vitto e alloggio, saranno riconosciute unicamente ai partecipanti provenienti da fuori regione, previa esibizione di adeguata documentazione, per un budget complessivo di euro 200,00 (duecento/00) a partecipante, per un max. di n. 5 partecipanti per modulo, secondo l'ordine cronologico di arrivo delle iscrizioni come da piattaforma Scuola Futura.

La formazione on-line sarà erogata su piattaforma idonea gestita dai formatori e comunicata ai corsisti.

ISCRIZIONI

I docenti interessati dovranno presentare la propria candidatura accedendo alla piattaforma "SCUOLA FUTURA" <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/web/scuola-futura/home> con le proprie credenziali SPID e ricercando, dalla scheda "Tutti i percorsi", come parola chiave l'ID del corso prescelto.

Le iscrizioni vengono registrate in piattaforma "Scuola Futura" ed accettate secondo l'ordine di arrivo, fino al raggiungimento di n.30 corsisti per corso, salvo rinunce.

OBIETTIVI E COMPETENZE

I percorsi rivolti ai docenti contengono anche le informazioni relative al quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali (DigCompEdu) e i livelli di ingresso necessari (A1 Novizio, A2 Esploratore, B1 Sperimentatore, B2 Esperto, C1 Leader, C2 Pioniere).

Per informazioni: polosteam@iistropea.edu.it

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof. Nicolantonio Cutuli

Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ex art.3 comma 2 D.LGS.39/93

Responsabile del procedimento
DSGA dott.ssa Ortenzia Calì

Responsabile dell'istruttoria
A.A. Sig. Eugenio Mazzitelli