



Ministero dell'istruzione e del merito
Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

Ufficio XIV – Ambito Territoriale di Varese
Via Copelli 6 – 21100 Varese - Codice Ipa: m_pi

Ai Dirigenti Istituzioni scolastiche secondarie
di I grado statali e paritarie di Varese e provincia
iscritte alle Competizioni sportive scolastiche 2024/2025
Ai Docenti di Educazione fisica

e p.c.

Al Delegato Sport e Salute Provinciale di Varese
Al CONI Lombardia – Delegazione Territoriale di Varese
Alla F.I.P - Comitato Territoriale di Varese
Al C.I.P. delegazione di Varese

Oggetto: Competizioni Sportive Scolastiche a.s. 2024/25 – Finale Provinciale di PALLACANESTRO 3 vs 3 per gli istituti secondari di I grado

Con riferimento alla nota del MIM m_pi.AOODGSIP.REGISTRO UFFICIALE(U).0003681 del 12-12-2024, si comunica che l'Organismo Provinciale per lo Sport a Scuola di Varese in collaborazione con la Federazione Italiana Pallacanestro – sezione Varese, indice ed organizza la fase Provinciale delle Competizioni Sportive Scolastiche di Pallacanestro 3 vs 3 per le Istituzioni Scolastiche dell'Istruzione Secondaria di I Grado del territorio Provinciale. La Competizione regolamentata secondo le norme previste dalle Schede Tecniche, si svolgerà

venerdì 21 aprile 2025

presso IC Cagnola di Gazzada via Matteotti 13 – Gazzada

ORARIO GARE: ore: 8.30 ritrovo - inizio competizioni ore 9.00

CATEGORIE:

Cadetti/e: nati/e nel 2011-2012

Ragazzi/e: nati/e nel 2013-(2014 in caso di alunni/e anticipatori)

PROGRAMMA TECNICO

COMPOSIZIONE SQUADRE

Ogni Istituto potrà iscrivere 1 rappresentativa maschile e femminile. A referto, ogni squadra, in ogni gara può iscrivere al massimo 4 giocatori/trici di cui tre scendono in campo. non sono ammesse squadre con numero inferiore a tre giocatori/trici; la squadra in difetto avrà partita persa per 20-0. I campi sono regolamentari, ogni partita si disputa su una metà campo (un canestro altezza mt 3.05), i palloni regolamentari. Indossare la maglia dello stesso colore; abbigliamento idoneo agli incontri.

TEMPI DI GIOCO

In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di 10 minuti effettivi (il cronometro non si arresta) o fino al raggiungimento da parte delle squadre di 21 punti totali. In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.

MODALITA' DI GIOCO

Torneo all'italiana tra le squadre partecipanti, il punteggio viene attribuito come segue: vittoria punti 3, sconfitta punti 1. Al termine della fase provinciale saranno premiate le prime 3 squadre classificate per ogni categoria.

REGOLE TECNICHE:

Il possesso di palla iniziale viene assegnato con un sorteggio per l'eventuale tempo supplementare il possesso di palla iniziale sarà a favore della squadra che ha iniziato la partita in difesa, l'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti e deve durare massimo 14" (competenza arbitrale), l'intercettazione difensiva, perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio (entrambi i piedi oltre la linea dei 3pt). Dopo ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari. Al fine di velocizzare il gioco non è prevista la rimessa da fondo campo e la palla deve essere portata (in palleggio o con il passaggio) dalla squadra in attacco oltre la linea dei tre punti.

VALORE DEI PUNTI

La realizzazione del canestro su azione di gioco vale sempre 1 punto; - la realizzazione del canestro effettuato al di fuori della linea dei 3pt, vale 2 punti.

TIRI LIBERI

Assegnazione di eventuali tiri liberi:

- 1 tiro libero assegnati per il fallo commesso su azione di tiro da 2 punti con valore assegnato di 1pt
- 2 tiri liberi assegnati per il fallo commesso su azione di tiro da 3 punti con valore assegnato di 1pt per ciascun tiro realizzato
- 1 tiro assegnato su fallo e canestro realizzato con valore di 1pt se realizzato
- 2 tiri liberi assegnati per fallo commesso dopo il raggiungimento del bonus che è previsto a 6 (2 tiri dal 7° fallo in poi)
- 2 tiri liberi assegnati e possesso di palla dopo il raggiungimento del 10° fallo di squadra - 1 tiro libero assegnato su eventuale fallo tecnico o antisportivo

NORME DI GIOCO

Non è previsto un limite di falli individuali. Il bonus di squadra è previsto al 7° fallo commesso e 1 tiro libero viene assegnato in occasione di ogni fallo commesso. È previsto 1 time out della durata di 30" per ciascuna squadra. In caso di palla contesa, il gioco verrà ripreso con palla assegnata alla difesa.

TEMPI SUPPLEMENTARI

Nel caso in cui le 2 formazioni fossero con punteggio parità al termine del tempo di gioco è previsto un tempo supplementare che terminerà nel momento in cui una delle 2 formazioni realizzerà un canestro.

AVVICENDAMENTO DEI GIOCATORI

I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e comunque senza fermare il tempo. Il sostituto può entrare in gioco dopo che il suo compagno sia uscito dal campo e dopo aver stabilito un contatto fisico con lui oltre la linea di fondocampo opposta al canestro. Le sostituzioni non necessitano di alcuna azione da parte degli Arbitri o degli Ufficiali di campo.

DURATA AZIONE DI GIOCO

Ogni qualvolta un giocatore acquisisce il controllo di una palla viva sul terreno di gioco, la sua squadra deve effettuare un tiro entro 14 secondi, sarà l'arbitro ad avvisare quando mancano 5 secondi per tentare il tiro.

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.

Ai docenti è fatto obbligo di vigilanza e in particolare di controllare che tutti i partecipanti rispettino gli spazi messi a disposizione, lasciando tribune e spogliatoi in ordine e puliti.

Impianti e attrezzature:

I campi sono di norma regolamentari, ogni partita di disputa su una delle due metà campo utilizzando un solo canestro. I canestri sono di tipo regolamentare (altezza m. 3.05), i palloni regolamentari.

ISCRIZIONI

Ogni Istituzione Scolastica (anche se costituita da più Sedi) potrà iscrivere una rappresentativa per ogni categoria, composta da 4 giocatori. Si ricorda che le eventuali riserve dovranno comparire sul modello E, max due riserve. **Le iscrizioni dovranno essere effettuate utilizzando la piattaforma Competizioni Sportive Scolastiche entro martedì 19 marzo 2025.**

Oltre tale data, non sarà possibile effettuare inserimenti, modifiche o cancellazioni. Con l'inserimento dei nomi degli alunni partecipanti, sarà possibile scaricare il modello Eventi, che compilato in ogni sua parte, stampato, firmato dal Dirigente Scolastico dovrà essere consegnato al ritrovo della gara. Si potrà inserire nel modello Eventi massimo due riserve.

ASSISTENZA SANITARIA

Ogni atleta dovrà essere in possesso del certificato di idoneità all'attività sportiva non agonistica come previste dal Decreto interministeriale del 22/12/2021 e successive modifiche e integrazioni. Il comitato organizzatore e la giuria si riservano la facoltà di apportare al presente regolamento eventuali modifiche ritenute necessarie per la migliore riuscita della manifestazione

TRASPORTI

I trasporti saranno a carico delle singole Istituzioni Scolastiche.

Si pregano le SS.LL. di dare comunicazione ai docenti interessati.

L'occasione è gradita per porgere cordiali saluti.

IL DIRIGENTE DELL'UFFICIO XIV
Giuseppe CARCANO

Katia Cattaneo
Ufficio SPORT
Referente Promozione di corretti stili
di vita e sicurezza a scuola
Ufficio Scolastico Provinciale - Varese
Tel. 0332 257149
Mail: katia.cattaneo@scuola.istruzione.it

E-mail: usp.va@istruzione.it – PEC: uspva@postacert.istruzione.it
Codice Univoco per la Fatturazione Elettronica: Z9UY09 – C.F.: 80010960120
Sito internet: <https://varese.istruzione.lombardia.gov.it/>