

SERVICE LEARNING, JUN€CO E LE COMUNITÀ EDUCANTI: la competenza e la solidarietà di cui abbiamo bisogno al tempo del coronavirus



CORSO ON-LINE: inizio 4 maggio 2020

Quattro lunedì: Filone metodologico

Quattro giovedì: Esperienze concrete del passato e in corso

Qui per iscriversi: <https://forms.gle/b3snKm8YVKFHkC77>

Il nostro Paese sta vivendo una prova grande e difficile, che ha stravolto non solo le routine quotidiane, le abitudini consolidate, ma la stessa scala delle nostre priorità. Una cultura individualistica, competitiva, egoistica mostra tutti i suoi limiti e si scopre l'importanza di valori quali prossimità, solidarietà, empatia, cooperazione.

La competenza, spesso irrisa o declinata in termini utilitaristici diventa una essenziale risorsa sociale.

C'è bisogno di comunità per contrastare le solitudini. Mai come ora comprendiamo quanto sia importante un'educazione alla cittadinanza attiva e solidale. Insegnanti, dirigenti, famiglie sono in prima linea e anche se bambini e ragazzi sono chiusi nelle loro case l'educazione e l'istruzione non possono chiudere, sono servizi essenziali.

Nell'impegnativo compito della scuola, anche a distanza, Service-Learning è una proposta che può essere di grande aiuto.

OBIETTIVI

- Comprendere come il Service Learning possa essere una risorsa per le persone e le comunità anche in situazioni di emergenza
- Conoscere i principi teorici e la metodologia dell'approccio pedagogico del SL
- Conoscere le diverse tipologie del SL
- Progettare percorsi di SL
- Monitorare, documentare e valutare le esperienze di SL.

Le scuole di Milano e Provincia aderenti al progetto JunEco, possono iscriversi gratuitamente al corso compilando [questo modulo](#), grazie al contributo di Fondazione Cariplo. Così come possono partecipare gratuitamente i docenti delle comunità educanti di Fondazione Enrica Amiotti e le scuole della rete MIUR-INDIRE del SL. Il **corso è presente sulla Piattaforma SOFIA del Mi con questo ID 43398 e ID Edizione 63615.**

Data	Durata	Modalità	Docente	Titolo	Contenuti
Lun 4 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	I. Fiorin	Service-Learning: Una proposta per l'emergenza.	Le ragioni del Service-Learning nella situazione difficile che le persone e le comunità stanno vivendo oggi.
Gio 7 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	Docenti Comunità Educanti Rinasciment e (Loreto Aprutino)	Il progetto PEGASO : acqua ed educazione dall'Abruzzo al Burkina Faso	10 progetti educativi, artistici ed economici per l'A.S. 2019-'20 scaturiti da 2 settimane di PON (Giochi JUN€CO e project management)
Lun 11 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	I. Fiorin	Come si programma con il SL	Le caratteristiche del SL e le diverse tipologie (dal 'faccia a faccia' al virtual SL)
Gio 14 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	Docenti e studenti premiati con il Bando "Dal Sogno al Progetto"	Esperienze di Service Learning realizzate dalle scuole	Nel corso di questo incontro verranno presentate da parte di docenti e studenti le esperienze di Service Learning realizzate in alcune scuole grazie ai Bandi di Fondazione Amiotti "Dal sogno al progetto" e "Dal Sogno al progetto per la mia città": 1. Video 2. Video
Lun 18 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	Enrico Amiotti	Video tutorial sulla metodologia del Project Management per bambini spiegati da Mariù Moresco	La co-autrice di un metodo nato a Milano oltre dieci anni fa, ora tradotto in 14 lingue del mondo e applicato da Fondazione Amiotti in oltre 100 classi
Giov. 21 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	Prof.sse Chiara Giunti e Lorenza Orlandini	Progettare percorsi di SL	Il gruppo di ricercatori Indire presenteranno i risultati delle loro ricerche sul campo realizzate nelle scuole della rete di "Avanguardie educative" in tema di Service Learning
Lun 25 mag. Dalle 17 alle 18:30	2 h	Webinar	I. Fiorin	Come si valuta con il SL	Che cosa siamo riusciti a realizzare? Quali progetti abbiamo in mente? Che cosa abbiamo imparato da questa breve esperienze?
Gio 28 mag. Dalle 17 alle 18:30	2h	Webinar	Dirigente e docenti Comunità Educanti ABC Piemonte	I.C. Tommaseo: diffusione capillare del SL in 25 iniziative di classe	Quando il SL entra capillarmente nella proposta educativa di un I.C., dall'infanzia alla Secondaria di 1° grado.
dal 21-5 all'8/6			Fondazione Amiotti		Raccolta e restituzione questionari per lo sviluppo di iniziative di SL nell'A.S. 2020-'21

SERVICE LEARNING E JUN€CO AL SERVIZIO DELLA SCUOLA E DELLA COMUNITÀ

Per le classi IV e V delle scuole di Milano e Provincia

JUN€CO - Economia etica e sostenibile & Ecologia per una cittadinanza attiva
offerto gratuitamente da Fondazione Enrica Amiotti e Fondazione Cariplo

www.fondazioneamiotti.org

FONDAZIONE
ENRICA
AMIOTTI



Fondazione
CARIPLO
TUTE SERVARE MUNIFIC DONARE - 1816



Jun€co è un programma educativo che propone ai giovanissimi in maniera partecipata, inclusiva e divertente i concetti chiave dell'economia etica e sostenibile e dell'ecologia, e li concretizza in sogni-progetti sul tema dell'ambiente e del consumo consapevole utili per la scuola, il territorio e il pianeta!

Grazie a JUN€CO, i bambini e le bambine delle classi IV e V della Scuola Primaria – giocando insieme – sono portati a capire “cosa c'è dietro” ai nostri atti economici, a ogni prodotto che usiamo: dal quaderno alla pizza, dalla penna allo smartphone, per poi passare a inventare e progettare nuovi “sogni utili” da realizzare insieme, per sfruttare meglio le proprie risorse individuali e quelle collettive.

Il progetto fa riferimento a quattro delle otto competenze chiave per l'apprendimento permanente definite dal Consiglio d'Europa il 22 maggio 2018: a) Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria; b) Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare; c) Competenza in materia di cittadinanza e d) Competenza multilinguistica (se viene scelto Jun€co in lingua inglese). Jun€co si pone così come una progettualità didattica da realizzare nel corso dell'intero a.s, in grado di valorizzare e promuovere competenze trasversali e di affrontare temi di grandi attualità in un'ottica interdisciplinare.

La [Fondazione Enrica Amiotti](http://www.fondazioneamiotti.org) invita pertanto le classi IV e V della Scuola Primaria che hanno sede a Milano e provincia a partecipare al progetto (possibilmente con un minimo di 3 classi IV e V), finanziato per l'a.s 2019-20 dalla [Fondazione Cariplo](http://www.cariplo.it), offrendo gratuitamente agli Istituti scolastici aderenti i materiali didattici, ovvero il [kit giochi Jun€co](#), la formazione ai docenti (video tutorial sull'utilizzo dei giochi) e il supporto a distanza di nostro tutor.

Nello specifico, gli Istituti che aderiranno a Jun€co saranno supportati **gratuitamente** con:

- **Kit con 6 unità ludico-didattiche Jun€co**, Guida docente, video-tutorial in situazione d'aula, oltre alla [Guida interculturale all'educazione economico-finanziaria](#) a cura di Ismu. Disponibili anche i giochi in lingua inglese per le scuole che decideranno di avviare iniziative BEI-CLIL;
- La formazione ai docenti, a distanza ([video-tutorial on line sull'utilizzo dei giochi e sul Project management](#)) e la possibilità di avvalersi del supporto a distanza di un tutor per attivare i legami tra Jun€co e il curriculum di italiano, matematica, scienze e storia, e per documentare il progetto.
- **OPZIONALE: Corso gratuito sul Service Learning e metodologia del project management per bambini**. Chi vuole, potrà poi realizzare un sogno-progetto in tema di ambiente, ecologia, riciclo, ecc...con la propria classe nel corso dell'anno scolastico.

JUN€CO in ITALIANO e

... JUN€CO in INGLESE (per BEI-CLIL)



Per aderire al progetto è sufficiente compilare il modulo on line: <https://forms.gle/TnT8isXT8B8V9Sit6> entro il **1 settembre 2020** (per essere certi di poter partecipare (posti limitati) consigliamo di iscriversi entro fine giugno).

L'intero programma Jun€co, che comprende una parte di messa in pratica in classe e una parte formativa, verrà inserito sulla piattaforma Sofia (essendo Fondazione Amiotti ente accreditato al Miur per la formazione docente) e gli insegnanti partecipanti saranno invitati ad iscriversi (senza inserire voucher, essendo gratuito) affinché al termine del percorso possano scaricare l'attestato di partecipazione del Miur per complessive 20h.

Jun€co è stato ideato e realizzato da un team di una quindicina di psicologi, pedagogisti, sociologi, economisti e insegnanti di scuola primaria, su iniziativa della [Fondazione Enrica Amiotti](#) (dal 1970 al servizio di insegnanti e alunni della Scuola Statale italiana) in collaborazione con Fondazione ISMU, dipartimenti delle Università Cattolica e Bocconi, e facendo leva sulla metodologia della [PMI-Educational Foundation](#).

Per maggiori dettagli sul progetto: <https://fondazioneamiotti.org/juneco-economia-etica-sostenibile-la-scuola-primaria/>

Per qualsiasi dubbio o domanda, scrivere a juneco@fondazioneamiotti.org

Bando 2020 Fondazione Enrica Amiotti

FONDAZIONE
ENRICA
AMIOTTI


3 PREMI PER LA PROGETTAZIONE
DI GIOCHI DI ECONOMIA ETICA E
EOSTENIBILE & ECOLOGIA

Info su <https://fondazioneamiotti.org/bando-2020/>

La Fondazione Enrica Amiotti bandisce 3 premi di € 2.000 ciascuno, riservati a insegnanti della Scuola statale dell'Infanzia, Primaria o Secondaria di 1° grado che progettino giochi innovativi nell'ambito dell'economia etica e sostenibile e dell'ecologia, riprendendo l'esperienza fatta in questi anni con il progetto Jun€co che ad oggi ha interessato oltre 60 Istituti e 300 classi della Scuola Primaria in tutta Italia. Gli insegnanti delle Scuole dell'Infanzia sono invitati a presentare giochi in tema di sostenibilità, ambiente, riciclo, ecc...che possono essere utilizzati in continuità con le prime classi della Primaria

Il presente bando è volto a premiare nuovi giochi ideati dagli insegnanti e sperimentati con gli alunni. I giochi devono essere pensati per una o più unità didattiche di 2 ore. A titolo indicativo ma non esaustivo, i giochi possono riguardare i seguenti ambiti:

- La scarsità delle risorse rispetto al loro utilizzo in impieghi alternativi
- il consumo consapevole e la lotta agli sprechi (es.: cibo, energia, capi di abbigliamento, ..)
- Il bilancio familiare
- La giustizia ambientale (tra persone in un determinato momento e tra generazioni)
- L'economia circolare e il ri-utilizzo delle risorse
- Il valore del dono e dello scambio
- Come si formano i prezzi
- Il ruolo della moneta
- Il concetto della sostenibilità ambientale e sociale
- Obiettivi di sviluppo sostenibile dell'Agenda 2030
- L'educazione al rispetto e alla tutela dell'ambiente naturale e storico e dei beni comuni.

Il gioco proposto può tradursi in carte e oggetti come nell'attuale versione dei giochi Jun€co – oppure in formato digitale. Il formato della proposta è libero, va però inviato compilando il formulario online qui sotto, ma dovrà includere necessariamente:

- I dati anagrafici dell'insegnante partecipante al bando e della scuola
- Un breve rationale dello scopo educativo del gioco (finalità del gioco)
- La descrizione stessa del gioco e delle sue possibili dinamiche
- L'eventuale sviluppo del gioco con strumenti digitali
- Come il gioco è stato sperimentato con gli alunni (con corredo fotografico e testimonianze degli alunni)
- Quali obiettivi educativi (es.: nuove competenze, dinamiche di gruppo) sono stati raggiunti.

LA **SCADENZA PER L'INVIO DELLE DOMANDE DI PARTECIPAZIONE È IL 30 GIUGNO 2020**. QUI PER COMPILARE IL BANDO: <https://fondazioneamiotti.org/candidatura-al-bando-2020-3-premi-per-la-progettazione-di-giochi-di-economia-etica-e-sostenibile-ecologia/>