



A CHE GIOCO GIOCHIAMO?

A scuola di contrasto alle ludopatie e al gioco d'azzardo

5 dicembre 2019

Dott. Luca Ercoli,
Libera compagnia Arti e Mestieri Sociali



IL CAMPIONE DELL'INDAGINE

- 53 scuole Città Metropolitana Milano
- 2124 Alunni (1067 maschi 1057 femmine)
- Classi 4 e 5 scuola primaria



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

OGGETTO DELL'INDAGINE:

- Quanto tempo passano i bambini davanti ai videogiochi/schermi? Può esserci un uso problematico?
- Quale è il livello di controllo e sostegno parentale? In che modo i genitori possono incidere?
- Quali elementi di «educazione al consumo» incontrano i bambini nei video giochi online?



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

INDICAZIONI OMS & Pediatri Americani

Vi è un rischio di pericolosità sulla quantità del tempo-gioco digitale fin dall'età prescolare:

- riduzione del sonno, (abbassamento resa scolastica)
- obesità (peggioramento dello stato di salute)

Tempo di esposizione critico: > 2 ore al giorno

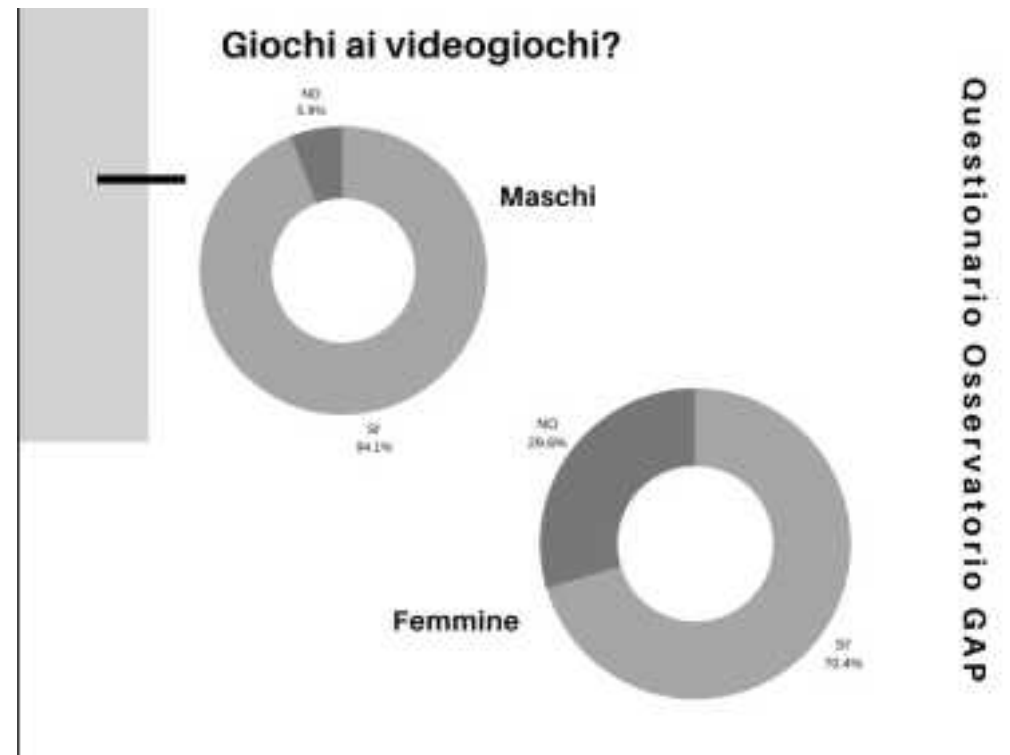
Raccomandazioni AAP (2016): New recommendations for children's media use



GIOCHI AI VIDEO GIOCHI ? SI/NO

1748 alunni su 2124 dichiarano di giocare ai video giochi ovvero: 82% sul totale dei bambini

9 bambini su 10 (94%), 7 bambine su 10 (70%)



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

QUESITI SUL TEMPO & LE FORME DI USO DEI VIDEOGIOCHI

- Che giochi preferisci fare quando sei con i tuoi amici?
- Di solito, durante la settimana quante ore passi al giorno a giocare ai videogiochi?
- Giochi ai videogiochi al mattino prima di andare a scuola?



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

QUESITI SUL CONTROLLO PARENTALE

- Hai definito con i tuoi genitori un tempo massimo di gioco (es. un'ora al giorno)?
- Ti capita di essere sgridato dai tuoi genitori perché usi troppo i videogiochi?
- Ti capita di giocare on-line?
- Giochi con dei videogiochi on-line con persone che non conosci?
- I tuoi genitori lo sanno?



QUESITI SULL'EDUCAZIONE AL CONSUMO

Mentre giochi ti sono arrivate pubblicità?

Hai mai acquistato on line, giochi, abilità,
attrezzature?

Pubblicità



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

ALLINEAMENTI DEL CAMPIONE E DEL QUESTIONARIO

- HBSC (indagine utilizzo del fumo, alcool e attività fisica)
- FAS (Family Affluence Scale) indaga status socio-economico familiare



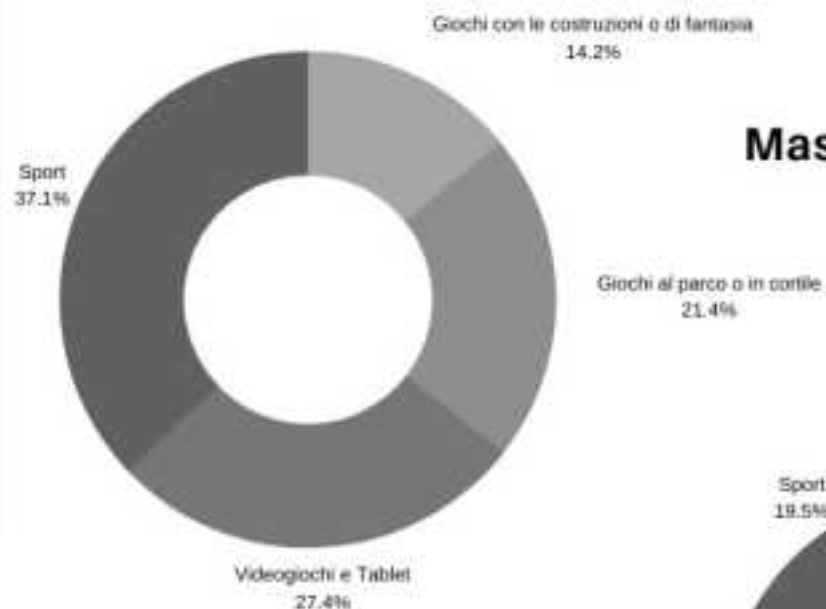
GIOCHI PREFERITI IN COMPAGNIA

- 3 maschi su 10 preferiscono lo sport
- La metà delle femmine preferisce i giochi all'aria aperta
- Quasi 3 maschi su 10 preferiscono i videogiochi
- Solo 1 femmina su 10 preferisce i videogiochi

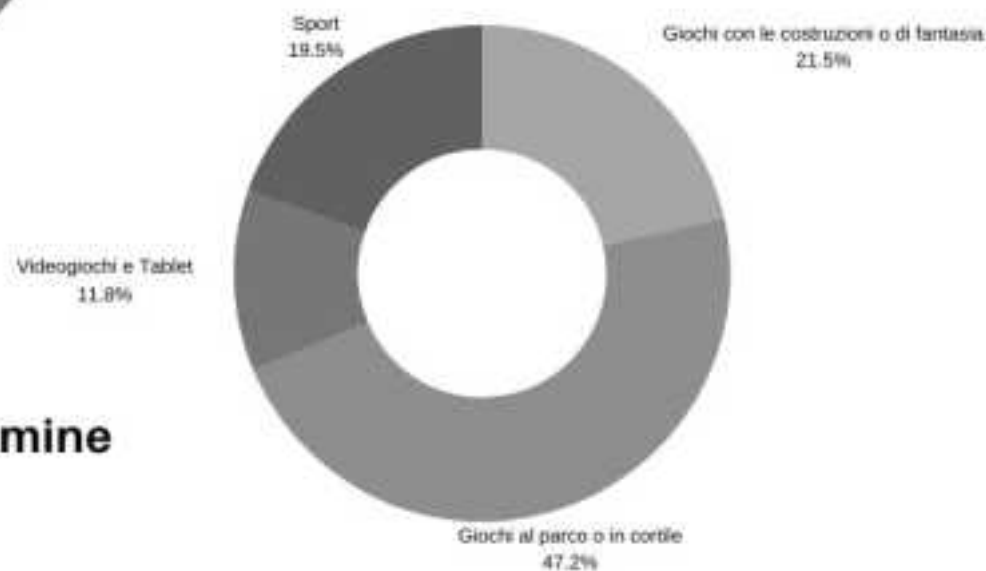


Quali sono i tuoi giochi preferiti quando sei in compagnia?

Maschi



Femmine



NO
SLOT
OSSERVATORIO

TEMPO GIOCO GIORNALIERO (DICHIARATO)

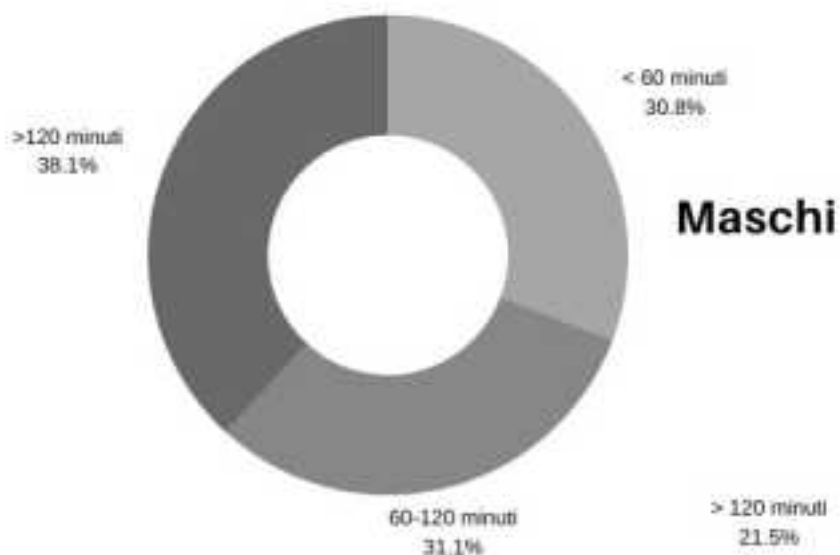
- 539 bambini su 2124 giocano più di 120 minuti (25%)

	MASCHI	FEMMINE
PIU' di 120 min	4 su 10 (38,1%)	2 su 10 (21,5%)
60 e 120 min	3 su 10 (31.1%)	5 su 10 (52,7%)
MENO di 60 min	3 su 10 (30,8%)	2,5 su 10 (25,8%)

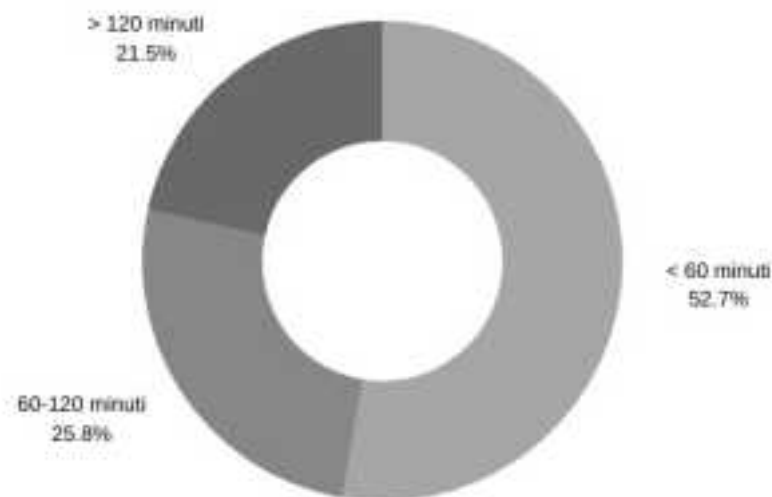


Di solito, durante la settimana, quanto tempo passi a giocare ai videogiochi?

Questionario Osservatorio GAP



Femmine



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

IL GIOCO PRIMA DELLA SCUOLA...

Quanti bambini giocano al mattino prima della scuola?

451 bambini su 2124, giocano prima di andare a scuola (21%)

MENO DI 120 MINUTI	PIU' DI 120 MINUTI
2 BAMBINI su 10	5 BAMBINI su 10

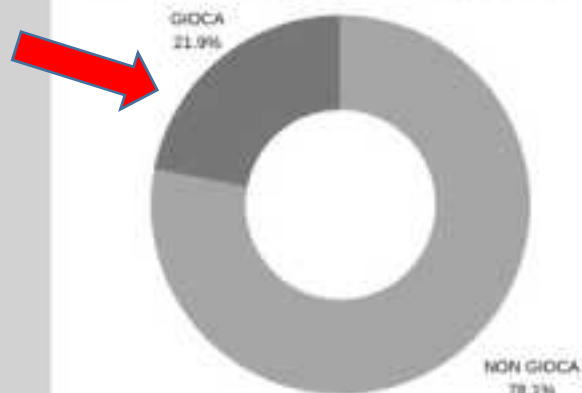


OSSERVATORIO

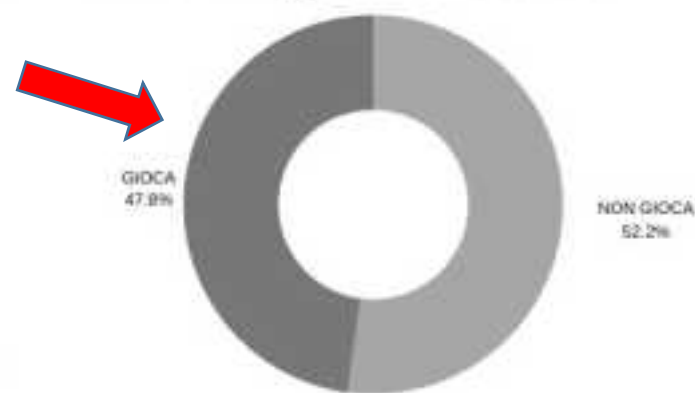
CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Chi gioca prima di andare a scuola

Fino a 2h/giorno - Quarta



Più di 2h/giorno - Quarta



Fino a 2h/giorno - Quinta



Più di 2h/giorno - Quinta



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

IL GIOCO PRIMA DEI COMPITI...

Quanti bambini giocano al pomeriggio prima dei compiti?

899 bambini su 2124, giocano prima dei compiti (42%)

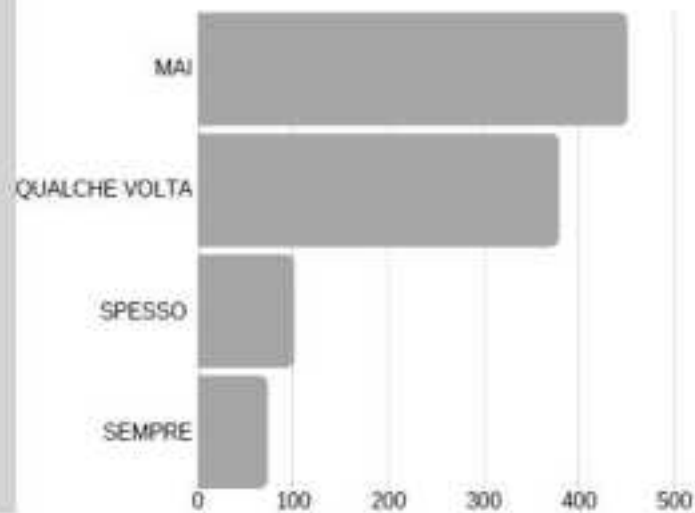
MENO DI 120 MINUTI	PIU' DI 120 MINUTI
2 BAMBINI SU 10	5 BAMBINI SU 10



OSSERVATORIO

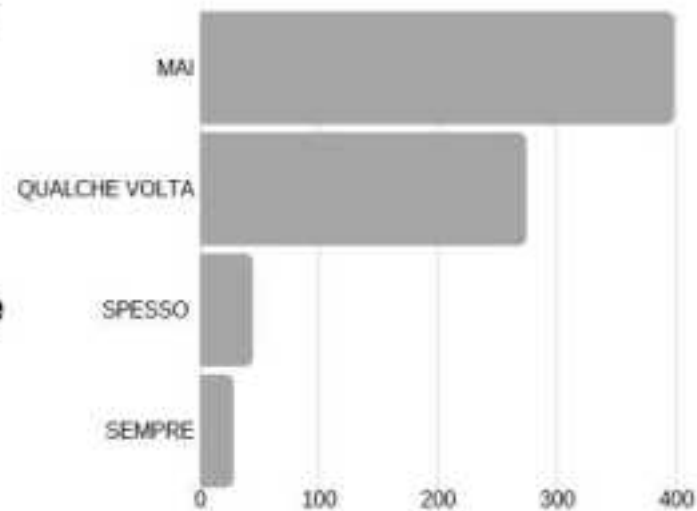
CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Nei giorni di scuola giochi ai videogiochi prima di andare a scuola?



Maschi

Femmine



II GIOCO DOPO CENA

Quanti bambini giocano dopo cena?

1366 bambini su 2124 giocano dopo cena (63%)

MENO DI 120 MINUTI	PIU' DI 120 MINUTI
7 BAMBINI SU 10	9 BAMBINI SU 10

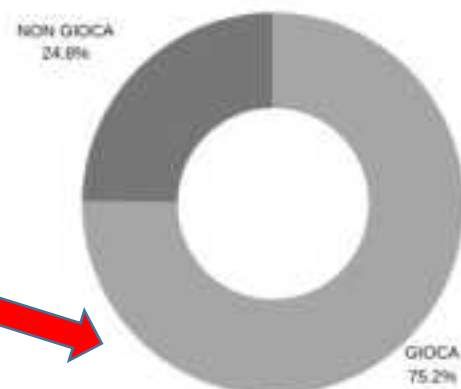


OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Chi gioca dopo cena

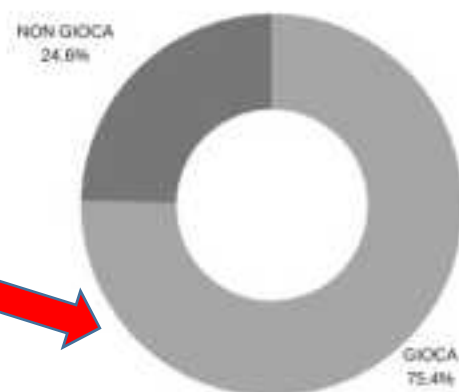
Fino a 2h/giorno - Quarta



Più di 2h/giorno - Quarta



Fino a 2h/giorno - Quinta



Più di 2h/giorno - Quinta



A PROPOSITO DI REGOLE...

Domanda: hai definito con i tuoi genitori un tempo massimo di gioco? SI/NO

609 bambini su 2124 non hanno stabilito un tempo massimo di utilizzo (29%)

Chi non ha regole gioca più tempo di chi ha condiviso con i genitori una limitazione



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Chi ha stabilito regole in termini di tempo/gioco

Questionario Osservatorio GAP

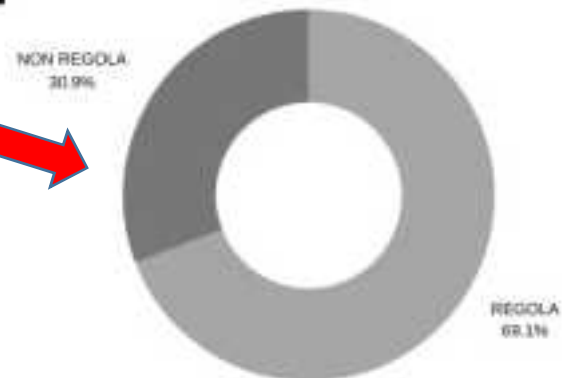
Fino a 2h/giorno - Quarta



Più di 2h/giorno - Quarta



Fino a 2h/giorno - Quinta



Più di 2h/giorno - Quinta



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

I RIMPROVERI E RICHIAMI DEGLI ADULTI

Domanda: ti capita di essere sgridato perché usi troppo i videogiochi? SI/NO

904 bambini su 2124 viene sgridato (42%)

Coloro che non hanno regole vengono rimproverati?

MENO DI 2 ORE	PIU' DI 2 ORE
5 BAMBINI SU 10	4 BAMBINI SU 10



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Chi viene sgridato per il troppo gioco

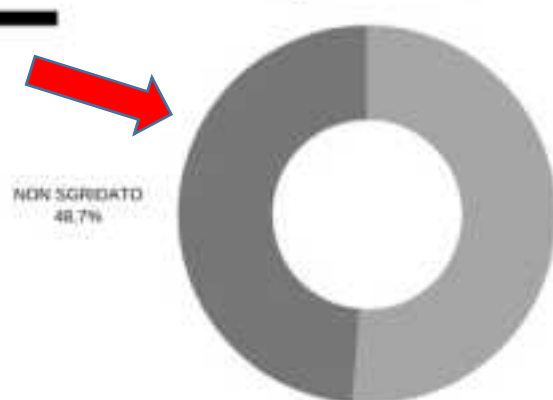
Fino a 2h/giorno - Quarta



Più di 2h/giorno - Quarta



Fino a 2h/giorno - Quinta



Più di 2h/giorno - Quinta



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

GIOCO ON-LINE

Domanda: ti capita di giocare on-line?

1093 bambini su 2124 gioca on-line (51%)



- La metà dei bambini GIOCA on-line con persone che non conosce
- I genitori di quasi 2 alunni su 10 NON sanno che i propri figli giocano con sconosciuti
- Più della metà dichiara di aver ricevuto pubblicità
- Più di un terzo dichiara di aver fatto acquisti on-line

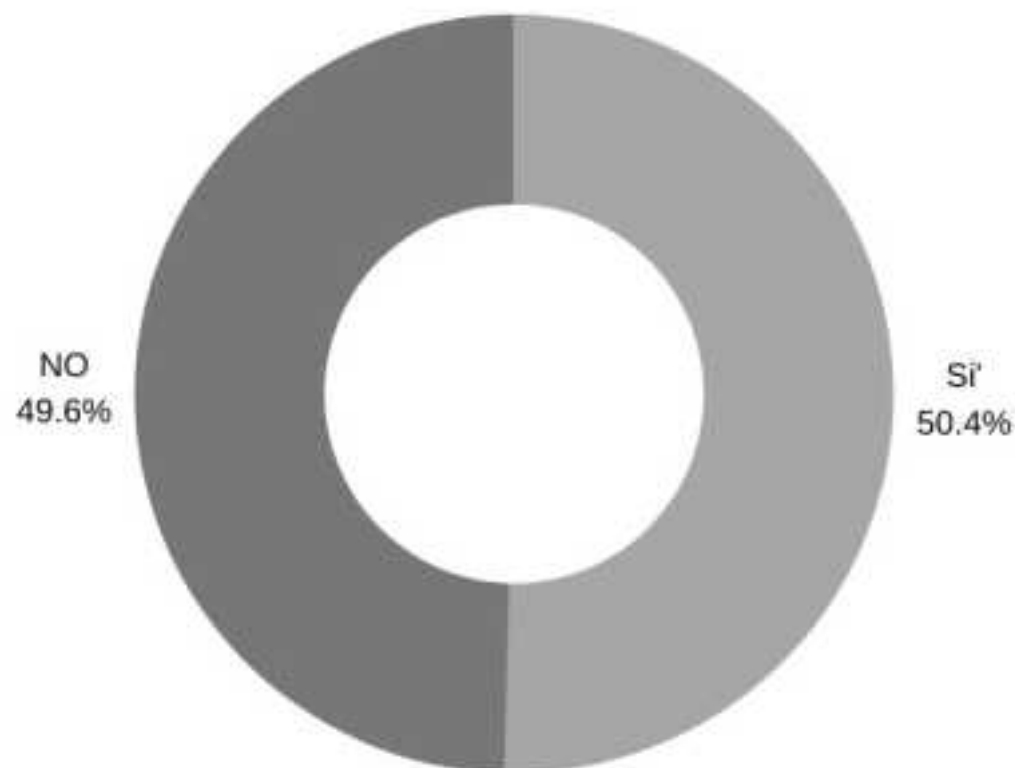


OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Giochi online con persone che non conosci?

Questionario Osservatorio GAP



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

Se ti capita i tuoi genitori lo sanno?



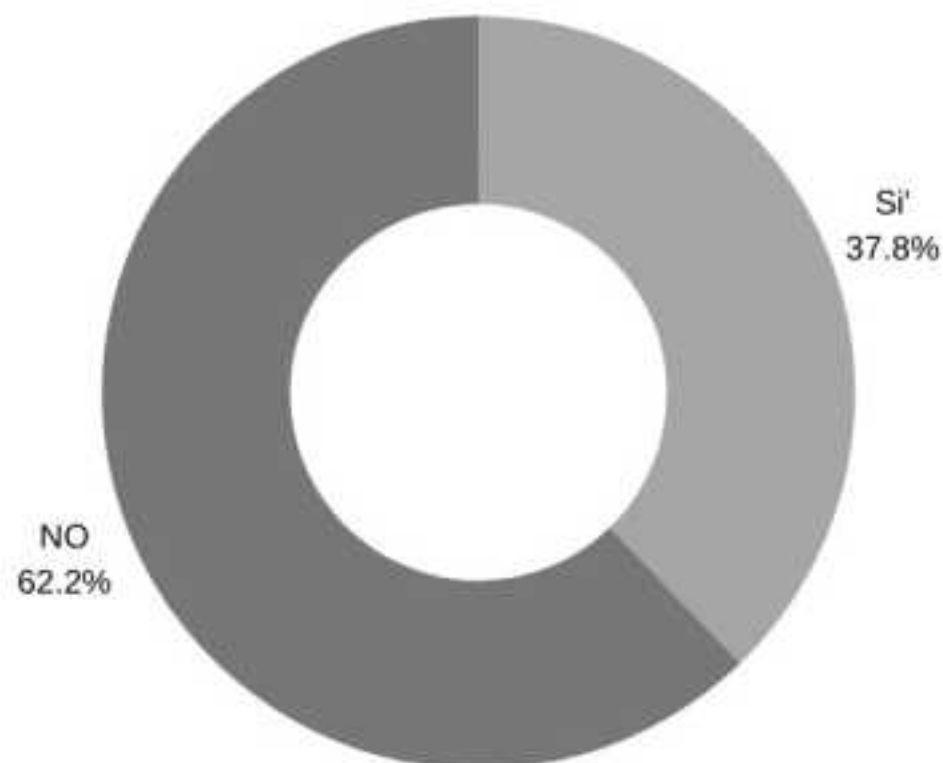
OSSERVATORIO

Mentre giochi ti sono arrivate pubblicità?



OSSERVATORIO

Hai mai acquistato online giochi, abilità,
attrezzature?



OSSERVATORIO

ALCUNI NODI CHE SI CONFERMANO DALLA INDAGINE

- Alcuni bambini giocano oltre due ore al giorno (2,5 bambini su 10)
- Alcuni bambini non hanno condiviso un utilizzo regolamentato con gli adulti (3 bambini su 10)
- Ci sono fasce critiche (mattino, pomeriggio prima dei compiti, sera dopo cena) che possono essere meritevoli di attenzione e riflessione educativa



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

ALCUNI NODI CHE SI CONFERMANO DALLA INDAGINE

- Alcuni bambini giocano on line con sconosciuti, fuori dal controllo genitoriale (2 su 10 lo fanno all'insaputa)
- I bambini incontrano on line, nel gioco, messaggi pubblicitari (6 su 10 le incontrano)
- I bambini incontrano nel gioco, meccanismi di premio, gettoni premio e occasioni di acquisto di funzioni aggiuntive (4 su 10 acquistano)



COSA POSSIAMO FARE SULLA REGOLAMENTAZIONE

Regolamentazione di un tempo schermo (2 ore) nella quantità e nelle fasce giornaliere:

- evitare tempo-schermo al mattino
- evitare un tempo schermo prima dei compiti
- evitare tempo-schermo dopo cena prima di dormire
- evitare tempo-schermo nella camera di bambini/e



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO

COSA POSSIAMO FARE SULLA ANALISI CRITICA DEI COMPORTAMENTI

Sostenere un utilizzo critico del tempo schermo:

- Riflettere con i bambini sul sistema delle gratificazioni (ricompense simboliche e i meccanismi del piacere)
- Riflettere con i bambini sui messaggi indotti di consumo che provengono dall'ambiente on line
- Riflettere con i bambini sui rischi di incontri spiacevoli con sconosciuti on line



COSA POSSIAMO FARE COME PROPOSTE DI USO DEL TEMPO ALTERNATIVO

Sostenere un utilizzo alternativo al tempo schermo:

- Proporre tempi schermo condivisi con i genitori (un film insieme, un gioco digitale insieme)
- Incentivare alternative: la lettura, i giochi di movimento, lo sport;
- Incentivare l'aggregazione ludica fra bambini (digital free) ;
- Incentivare un tempo familiare serale con giochi alternativi (serate digital free);



FONTI

- OMS
- American Accademy of Pediatrics (2016)
- <http://www.hbsc.org/publications/international/>
- <https://globildung.files.wordpress.com/2014/02/screentimef-americanacademyofpediatrics.pdf>
- <https://journalistsresource.org/studies/society/public-health/screen-time-children-health-research/>
- C. Reichel, *The health effects of screen time on children: A research roundup*, in "Journalist's Resource", 14/3/2019
- https://www.repubblica.it/salute/medicina-e-ricerca/2019/04/24/news/attivita_fisica_adesso_l_oms_pensa_ai_bambini_piu_piccoli-224757054/ (Repubblica aprile 2019)



OSSERVATORIO

CONTRASTO ALLE LUDOPATIE E AL GIOCO D'AZZARDO - MILANO