



## Competizioni Sportive Scolastiche 2024/2025 Istituzioni Scolastiche Secondarie di I grado

### CALCIO A 5 MISTO

#### **Articolo 01 – Composizione squadre**

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici (5 alunni + 5 alunne), 5 dei/delle quali scendono in campo (4 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Tra i/le 5 giocatori/rici presenti sul rettangolo di gioco dovranno sempre essere presenti almeno 2 giocatrici.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli/le alunni/e devono vantare la frequenza scolastica.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti/e rispetto a quelli/e previsti/e sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Tutti/e i/le componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Per evitare che tale penalizzazione si verifichi inseguito ad un'inconveniente dell'ultima ora, è consentito inserire nella lista giocatori/rici fino a 12 nominativi. La squadra sarà composta solamente da 10 di questi 12 giocatori/rici. Non è possibile presentarsi in numero superiore a 10.

#### **Articolo 02 – Categorie Ragazzi e Ragazze**

Nati/e negli anni 2013 e (2014 in anticipo scolastico).

#### **Articolo 03 – Tempi di Gioco**

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

#### **Articolo 04 – Impianti ed Attrezzature**

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte: altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi (pallone nr. 4 a rimbando controllato).

#### **Articolo 05 – Regole di base**

Sul rettangolo di gioco dovrà essere sempre garantita la presenza di almeno 2 ragazze.

Chi viene sostituito può rientrare, ad eccezione degli/delle atleti/e espulsi/e dal direttore di gara.

Non esiste il fuorigioco.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i/le giocatori/rici devono aver giocato almeno uno dei 4 tempi di gioco, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

#### **Articolo 06 – Abbigliamento**

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei/delle compagni/e di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il/la giocatore/rici non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli/le altri/e giocatori/rici (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).





Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con soles in gomma o scarpe da calcetto. Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 indoor.

È obbligatorio l'uso dei parastinchi.

### **Articolo 07 – Criteri di classifica**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- In caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2024/25 e consultabile sul sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani)

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

### **Articolo 08 – Arbitri**

L'arbitro Federale può essere utilizzato **unicamente dalla partita di finale provinciale in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

### **Articolo 9 – Saluti**

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

### **Articolo 10 – Norme Generali**

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C. consultabile tramite il seguente link: [Regolamento del Giuoco del Calcio a 5 | FIGC.](#)





## CALCIO A 5

### Maschile e Femminile

#### **Articolo 01 – *Composizione squadre***

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici, 5 dei/delle quali scendono in campo (4 giocatori di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli/le alunni/e devono vantare la frequenza scolastica.

Tutti i/le componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti/e rispetto a quelli/e previsti/e sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Per evitare che tale penalizzazione si verifichi inseguito ad un'inconveniente dell'ultima ora, è consentito inserire nella lista giocatori/rici fino a 12 nominativi. La squadra sarà composta solamente da 10 di questi 12 giocatori/rici. Non è possibile presentarsi in numero superiore a 10.

#### **Articolo 02 – *Categorie Cadetti ed Cadette***

Nati/e negli anni 2011 - 2012.

#### **Articolo 03 – *Tempi di Gioco***

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno.

Tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

#### **Articolo 04 – *Impianti ed Attrezzature***

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte: altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi (pallone nr. 4 a rimbalzo controllato).

#### **Articolo 05 – *Regole di base***

Chi viene sostituito può rientrare, ad eccezione degli/delle atleti/e espulsi/e dal direttore di gara.

Non esiste il fuorigioco.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i/le giocatori/rici devono aver giocato almeno uno dei 4 tempi di gioco, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

#### **Articolo 06 – *Abbigliamento***

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei/delle compagni/e di squadra.

La squadra ospitante o prima nominata dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il/la giocatore/rici non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari).

Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con soles in gomma o scarpe da Calcio a 5.





Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il Calcio a 5 indoor.

È obbligatorio l'uso dei parastinchi.

### **Articolo 07 – Criteri di classifica**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- In caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2024/25 e consultabile sul sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani)

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

### **Articolo 08 – Arbitri**

L'arbitro Federale può essere utilizzato **unicamente dalla partita di finale provinciale in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

### **Articolo 09 – Saluti**

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

### **Articolo 10 – Norme Generali**

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C. consultabile tramite il seguente link: [Regolamento del Giuoco del Calcio a 5 | FIGC.](#)





## CALCIO A 7 Femminile

## CALCIO A 11 Maschile

### NORME COMUNI AD ENTRAMBE LE DISCIPLINE

#### **Articolo 01 - Regole di base**

Chi viene sostituito può rientrare, ad eccezione degli/delle atleti/e espulsi/e dal direttore di gara. Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori/trici devono aver giocato almeno uno dei 4 tempi di gioco, in caso contrario alla squadra che avrà violato tale norma verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

#### **Articolo 02 – *Categorie Cadetti ed Cadette***

Nati/e negli anni 2011 – 2012.

#### **Articolo 03 - Abbigliamento**

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei/delle compagni/e di squadra. La squadra ospitante o prima nominata dovrà provvedere in ogni circostanza, al cambiamento delle maglie di giuoco nei casi di confusione di colori rilevata dal direttore di gara.

Il/la giocatore/ricce non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli/le altri/e giocatori/rici (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.). Sono ammesse calzature tipo scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

È obbligatorio l'uso dei parastinchi.

#### **Articolo 04 – Criteri di classifica**

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- In caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;
- In caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2024/25 consultabile sul sito [www.figc.it/it/giovani](http://www.figc.it/it/giovani).

Ogni vittoria vale in classifica punti 3, ogni pareggio punti 1, ogni sconfitta punti 0.





### **Articolo 05 – Arbitri**

L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente **dalla partita di finale provinciale in poi**, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti, arbitri scolastici o tecnici federali.

### **Articolo 06 – Saluti**

Gli insegnanti e gli alunni/e di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

### **Articolo 07 – Norme Generali**

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio della F.I.G.C.

## **NORME PER LA DISCIPLINA CALCIO A 7 Femminile**

### **Articolo 08 – Composizione delle squadre**

Squadre composte da 10 giocatrici, 7 delle quali scendono in campo (6 giocatrici di movimento ed 1 in porta). Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atlete rispetto a quelle previste sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, le alunne devono vantare la frequenza scolastica.

Tutti le componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Per evitare che tale penalizzazione si verifichi inseguito ad un'inconveniente dell'ultima ora è consentito inserire nella lista giocatrici fino a 12 nominativi. La squadra sarà composta solamente da 10 di queste 12 giocatrici. Non è possibile presentarsi in numero superiore a 10.

### **Articolo 09 – Regole**

Non esiste il fuorigioco.

### **Articolo 10 – Tempi di gioco**

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi di 10 minuti senza intervallo fra 1° e 2° e fra 3° e 4°.

Tra il 2° e 3° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione di campo.

### **Articolo 11 – Impianti ed attrezzature**

Si gioca su campi di calcio a 7.

Il campo di gioco ha le seguenti misure: lunghezza max mt. 65 min 50; larghezza max mt. 45 min 35.

In alternativa al campo di calcio a 7, è possibile giocare in campi di calcio a 11, ricreando le misure sopra indicate. Si potrà giocare nel senso di gioco standard, oppure trasversalmente (da rimessa laterale a rimessa laterale).

Misure delle porte: altezza mt. 1,80, larghezza mt. 5. In alternativa 1,80m - 2m; 4m - 6m.

Si gioca con un pallone nr. 4 di gomma doppio o triplo strato o cuoio.





## NORME PER LA DISCIPLINA CALCIO A 11 Maschile

### **Articolo 08 – Composizione delle squadre**

Squadre composte da 14 giocatori, 11 dei quali scendono in campo (10 giocatori di movimento ed 1 in porta). Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 3.

Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica. Tutti i la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Per evitare che tale penalizzazione si verifichi inseguito ad un'inconveniente dell'ultima ora è consentito inserire nella lista giocatori fino a 18 nominativi. La squadra sarà composta solamente da 14 di questi 18 giocatori. Non è possibile presentarsi in numero superiore a 14.

### **Articolo 09 – Tempi di gioco componenti**

La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi di 15 minuti senza intervallo fra 1° e 2° e fra 3° e 4°.

Tra il 2° e 3° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione di campo.

### **Articolo 10 – Impianti ed attrezzature**

Campi di calcio omologati. Si gioca con il pallone n. 5.

